

Chess Postition Trainer 4.1 - Notas de Lançamento

Novos Recursos:

- Tradução completa, incluindo a do software instalador e a das notações dos lances, para o Inglês, Alemão, Francês, Holandês, Italiano e Português.
- Manuais em Francês e Italiano estão agora disponíveis. O acesso pode ser feito através de link no Menu Principal do Aplicativo.
- Suporte a Engines de Xadrez em formato UCI (apenas na Versão Pro): Analise as posições com o forte engine de Xadrez “Stockfish” (o qual é instalado juntamente com o programa).
- O “Módulo de Treinamento” sofreu as seguintes alterações:
 - Os botões “Iniciar” e “Parar” foram movidos para a primeira posição do painel de menus.
 - Os painéis “Revisão” e “Novas Posições” foram substituídos por “Tipo de Posição” e “Modo de Treinamento”. O objetivo foi tornar mais clara a distinção entre as possibilidades de revisão e de aprendizagem de novas posições e, ao mesmo tempo, dar aos usuários mais precisão na escolha das opções de treinamento existentes, bem como nas maneiras de utilizá-las conjuntamente.
 - O novo painel “Tipo de Posição” possibilita a escolha entre posições “Novas” (você treina posições nunca treinadas antes), “Agendadas” (você revisa as posições já treinadas e agendadas para hoje), “Cronológico” (você revisa todas as posições em ordem cronológica, sejam aquelas agendadas para revisão sejam as consideradas como ainda não esquecidas) e “Cognitivo” (você treina todas as posições com escolha ao acaso e recebendo imagens como em um flash “fotográfico”).
 - O painel “Modo de Treinamento” permite a escolha entre os modos “Linha Completa”, “Posição Corrente” e “Filtro”, não havendo novidades nesses modos.
 - O modo de revisão “Cronológico” pode agora ser combinado com a opção “Linha Completa”. Você também pode utilizar a opção “Posição Corrente” juntamente com “Linha Completa” e com “Filtro, uma possibilidade que tem sido pedida pelos usuários com bastante frequência.
 - Agora é possível definir os parâmetros “Comprimento Máximo de Variante”, “Comprimento Máximo de Sub-Variante” e “Após X lances, Ignorar Sub-Variantes” de forma individualizada para cada Abertura. Essas definições podem ser realizada no painel “Complexidade de Linha” da faixa de menus.
 - No treinamento de uma Abertura, os itens de repertório (no caso: Variantes, Subvariantes e Lances Candidatos) são apresentados na mesma ordem que constam do Explorador de Repertório.
- Novas estatísticas de cada abertura mostram uma visão geral de quantas posições são novas, foram aprendidas ou estão agendadas para revisão, o que ajuda a escolha o melhor “Tipo de Posição” em seu treinamento.

- No gráfico de “Conhecimento sobre as Aberturas”, os itens de repertório (no caso: Aberturas) são apresentados na mesma ordem que constam do Explorador de Repertório.
- Um atalho de tecla para a adição de lances no módulo de “Abertura” foi criado: pressionando a tecla “shift” e executando um lance com o mouse, você irá adicionar um lance candidato à lista e não sairá da posição corrente. Utilizando esse recurso você poderá rapidamente adicionar todos os lances candidatos de cada posição de seu interesse.
- O estado comprimido (+) ou expandido (-) das ramificações de variantes do “Explorador de Repertório” é agora salvo no fechamento do programa, sendo retomado na próxima utilização do mesmo.
- Ainda no “Explorador de Repertório”, os Escores de Treinamento são mostrados em todas as pastas e raízes de repertório, sendo calculados com base nas médias dos escores dos variantes.
- Na importação de bases de aberturas do CPT 3.3 e CPT 4 a informação acerca dos melhores lances é agora também importada.
- Um novo conjunto de peças foi adicionado. Devido a questões técnicas, as peças do CPT 3.3 ainda não estão disponíveis mas foi desenhado um novo conjunto de peças com base nas recentes sugestões dos usuários. Nas “Configurações” você poderá escolher entre o atual conjunto de peças e o novo.
- Novos sons de lances e de capturas mais parecidos com os do CPT 3.3.
- A notação dos lances foi também traduzida.

Mudanças e Melhorias:

- Notável melhoria na performance geral do programa.
- As mudanças entre os modos “Abertura”, “Treinamento” e “Estatística” ficavam mais lentas quando um número maior de aberturas estavam ativas. Agora o número de aberturas ativas não tem mais impacto na performance do programa.
- A performance da operação de adicionar lances de uma abertura para outra foi bastante incrementada.
- O fechamento do programa está mais rápido agora.
- No “Explorador de Repertório”, durante a operação de cópia de uma variante ou sub variante, a opção “colar” está agora disponível.
- A largura das setas pode agora ser aumentada para até 10 pixels. Os valores padrão também foram aumentados. Os tabuleiros do Explorador de Posições, por outro lado, ficaram menores, visando aumentar sua praticidade.
- Na tela de Imagens & Sons, após a seleção de um tipo de som (por exemplo, um som de captura), este é automaticamente executado para facilitar a escolha.

- No Instalador, no menu de programas a serem instalados, foi adicionado um link para o Manual.
- Na promoção de um peão, as imagens das peças são agora mostradas no lugar de seus nomes.
- No modo de “Treinamento” serão removidos algumas opções não relevantes na seleção de “Tipos de Posição”.
- Após finalizar uma sessão de treinamento, as estatísticas continuarão disponíveis.
- No modo de revisão de posições “Agendadas” (no qual você revisa as posições já treinadas e agendadas para hoje), a seleção de uma abertura em particular não é mais mandatória.
- No modo de treinamento “Cognitivo” (no qual você treina todas as posições com escolha ao acaso e recebendo imagens como em um flash “fotográfico”), o tempo de espera pode agora ser ajustado até um máximo de 3 segundos.
- A maximização da janela principal do programa passou a ser salva para ocorrer na próxima vez que este for aberto.
- O tamanho da janela do recurso “Analisar Partidas Contra o Repertório” passou a ser salvo para a próxima utilização desse recurso.
- O carregamento do “Explorador de Repertório” terá algumas melhorias em sua visualização.

Correções de Bugs:

- No módulo de “Treinamento”, o programa travava quando a opção “Posição Corrente” era utilizada conjuntamente com a opção “Sempre Demonstrar Antes”. O travamento usualmente ocorria após a primeira utilização. Esse problema estava relacionado com uma incorreção da “Lista de Lances” na qual um lance do negro era mostrado como sendo do branco e vice-versa.
- Ainda no módulo de “Treinamento”, algumas vezes o programa travava quando o treinamento se dava em uma posição em que havia um lance candidato mas não para a abertura selecionada para ser treinada.
- Na “Importação de PGN”, comentários eram designados para posições anteriores às corretas.
- No “Explorador de Repertório”, a função de “Copiar & Colar” não considerava o ordenamento original dos lances.
- Ainda no “Explorador de Repertório”, após uma cópia os novos elementos de repertório não eram mostrados diretamente.
- O programa informava incorretamente que uma nova versão estaria disponível.
- No recurso “Analisar Partidas Contra o Repertório” uma mensagem de erro passou a ser mostrada no caso de uma partida não conter nenhum lance.

- Algumas vezes, havia diferenças entre os “Escore de Treinamento” mostrados nos módulos de “Treinamento” e “Estatísticas”.
- Durante uma sessão de “Revisão” a abertura de referência não era mostrada.
- No sistema de “Backup”, eventuais mudanças de nomes e caminho para pastas passaram a ser salvas.
- As mudanças de “Temas” (Skin) não eram salvas.
- No módulo de “Estatística” somente o primeiro repertório criado no programa era mostrado como o repertório padrão e de outra forma era necessário selecionar um repertório mesmo que apenas um existisse.
- No módulo de “Treinamento” o cancelamento da operação durante a demonstração de uma variante podia resultar em um travamento.
- No campo destinado à “Avaliação Pessoal Numérica”, a digitação do sinal de menos dava origem a um erro.